



REGLAMENTO DE COMPETICIÓN Y ARBITRAJE DE NE WAZA DE LA FEDERACIÓN MADRILEÑA DE JUDO Y D.A.

Nos regimos por el mismo reglamento de la Federación Internacional de Judo (en adelante FIJ) con algunas adaptaciones.

El competidor hará el saludo tradicional de Judo en pie (REI), al comienzo y al final de cada combate.

Después de saludar en pie y en el lugar de inicio de combate, ambos competidores se colocarán en SEIZA (de rodillas sentado sobre los talones).

En todas las categorías, la distancia entre ambos competidores podrá oscilar entre 1 y 2 metros.

A la señal del árbitro empezará el combate.

Para otorgar el vencedor del combate, ambos competidores estarán de pie.

Categoría INFANTIL e inferiores:

Se realizará el saludo antes explicado (REI+SEIZA).

Los combates comienzan con los competidores en agarre fundamental (derecha o izquierda), tras la voz de *Hajime*

Se seguirá idéntica rutina (REI+SEIZA+AGARRE FUNDAMENTAL) después de cada anuncio de *Mate*.

Para otorgar el vencedor del combate, ambos competidores estarán de pie.

Categoría CADETE y superiores:

Se realizará el saludo antes explicado (REI+SEIZA).

Los competidores se colocarán de rodillas en el suelo y SIN AGARRE hasta la voz de *Hajime*.

Se seguirá idéntica rutina (REI+SEIZA- SIN AGARRE) después de cada anuncio de *Mate*

Para otorgar el vencedor del combate, ambos competidores estarán de pie.

JUDO NEGATIVO: PASIVIDAD Y CONSIDERACIONES

PASIVIDAD:

Se contempla la **figura de judoca negativo**. Judoca negativo es aquel que:

- 1) Evita **desde cualquier posición** ser cogido, sin intentar atacar en el tiempo permitido. Se considera como una forma de **bloqueo**. Transcurridos de 20 a 30 segundos se dará **SHIDO**.
- 2) Actúa con intención **de bloquear deliberadamente** el combate: como, por ejemplo, mantener un agarre fijo bloqueando para evitar la evolución del combate. Transcurridos de 20 a 30 segundos se dará **SHIDO**.
- 3) Se mantiene en posición de **cuatro patas o boca abajo**, rehuendo el combate. Transcurridos aproximadamente de 20-30 segundos bloqueando y rehuendo el combate será **SHIDO**.

CONSIDERACIONES:

En la categoría de INFANTILES deben evitarse agarres que provoquen una estrangulación, aunque sea involuntaria. Ejemplos: Control en *Sankaku/ Kata Gatame*/Control con la mano en la solapa en forma de *Okuri eri jime*, etc.

El árbitro la primera vez dará **MATE**, después si repite dará **SHIDO**.

Los competidores **pueden levantarse** y seguir el combate siempre y cuando **al menos una mano del que se pone en pie** controle al oponente (durante un tiempo prudencial) Transcurridos aproximadamente de 20-30 segundos sin atacar será **SHIDO**.

DURANTE EL DESARROLLO DEL COMBATE:

Se aplicará la normativa FIJ con las siguientes acepciones:

Una vez finalizado el combate normal **solo se pasará a "Golden Score"** cuando los marcadores sean idénticos, ejemplos... (wazari – wazari. o wazari shido -wazari shido, etc...), si hubiera diferencia de shidos, **gana** el que menos shidos lleva.

En caso de ir a "Golden Score" **gana** el primero en marcar una acción técnica o cuando el otro competidor sea sancionado con un (1) **SHIDO**.

Se aplicará la Técnica de Oro "Golden Score" en todos los combates de repesca con las siguientes peculiaridades:

Todos los combates de dicha repesca, incluidos los de la final de repesca, se decidirán por el sistema de técnica de oro "Golden Score". Gana, por tanto, el primero en marcar una acción técnica o cuando el otro competidor sea sancionado con un (1) **SHIDO**.

Para las siguientes fases de la competición (bloques finales), tanto para la final como para la disputa de los terceros puestos, se aplicará la normativa vigente de la FIJ.