



REGLAMENTO DE COMPETICIÓN Y ARBITRAJE DE NE WAZA DE LA FEDERACIÓN MADRILEÑA DE JUDO Y D.A.

Nos regimos por el mismo reglamento de la Federación Internacional de Judo (en adelante FIJ) con algunas adaptaciones.

- El competidor hará el saludo tradicional de Judo en pie (REI), al comienzo y al final de cada combate.
Después de saludar en pie y en el lugar de inicio de combate, ambos competidores se colocarán en SEIZA (de rodillas sentado sobre los talones).
En todas las categorías, la distancia entre ambos competidores podrá oscilar entre 1 y 2 metros.
A la señal del árbitro empezará el combate.
Para otorgar el vencedor del combate, ambos competidores estarán de pie.
- **Categoría INFANTIL e inferiores:**
Se realizará el saludo antes explicado (REI+SEIZA).
Los combates comienzan con los competidores en agarre fundamental (derecha o izquierda), tras la voz de *Hajime*.
Se seguirá idéntica rutina (REI+SEIZA+AGARRE FUNDAMENTAL) después de cada anuncio de *Mate*.
Para otorgar el vencedor del combate, ambos competidores estarán de pie.
- **Categoría CADETE y superiores:**
Se realizará el saludo antes explicado (REI+SEIZA).
Los competidores se colocarán de rodillas en el suelo y SIN AGARRE hasta la voz de *Hajime*.
Se seguirá idéntica rutina (REI+SEIZA- SIN AGARRE) después de cada anuncio de *Mate*.
Para otorgar el vencedor del combate, ambos competidores estarán de pie.

JUDO NEGATIVO: PASIVIDAD Y CONSIDERACIONES

PASIVIDAD

- Se contempla la **figura de judoca negativo**. Judoca negativo es aquel que:
 - 1) Evita **desde cualquier posición** ser cogido, sin intentar atacar en el tiempo permitido. Se considera como una forma de **bloqueo**. Transcurridos de 20 a 30 segundos se dará **SHIDO**.
 - 2) Actúa con intención **de bloquear deliberadamente** el combate: como, por ejemplo, mantener un agarre fijo bloqueando para evitar la evolución del combate. Transcurridos de 20 a 30 segundos se dará **SHIDO**.
 - 3) Se mantiene en posición de **cuatro patas o boca abajo**, rehuendo el combate. Transcurridos aproximadamente de 20-30 segundos bloqueando y rehuendo el combate será **SHIDO**.

CONSIDERACIONES:

- En la categoría de INFANTILES deben evitarse agarres que provoquen una estrangulación, aunque sea involuntaria. Ejemplos: Control en *Sankaku/ Kata Gatame*/Control con la mano en la solapa en forma de *Okuri eri jime*, etc.
El árbitro la primera vez dará *MATE*, después si repite dará **SHIDO**.
- Los competidores **pueden levantarse** y seguir el combate siempre y cuando **al menos una mano del que se pone en pie** controle al oponente (durante un tiempo prudencial) Transcurridos aproximadamente de 20-30 segundos sin atacar será **SHIDO**.

DURANTE EL DESARROLLO DEL COMBATE:

- Se aplicará la Técnica de Oro "Golden Score" en todos los combates de repesca con la siguientes peculiaridades:
Todos los combates de dicha repesca, incluidos los de la final de repesca, se decidirán por el sistema de técnica de oro "**Golden Score**". Gana, por tanto, el primero en marcar una acción técnica o cuando el otro competidor sea sancionado con un (1) **SHIDO**.
Para las siguientes fases de la competición (bloques finales), tanto para la final como para la disputa de los terceros puestos, se aplicará la normativa vigente de la FIJ.

